

ИНФОРМАЦИОННАЯ СПРАВКА

ХIII МЕЖДУНАРОДНЫЙ ИНЖЕНЕРНЫЙ ЧЕМПИОНАТ CASE-IN®. ШКОЛЬНАЯ ЛИГА. ОСНОВНОЙ СЕЗОН 2025.

Описание Чемпионата CASE-IN®	Международный инженерный чемпионат CASE-IN® (далее Чемпионат) – международная система соревнований по решению кейсов для школьников, студентов и молодых специалистов. Организаторами Чемпионата выступают Фонд «Надежная смена», Некоммерческое партнерство «Молодежный форум лидеров горного дела», ООО «АстраЛогика» и президентская платформа «Россия – страна возможностей». Чемпионат входит в перечень из 19 международных студенческих олимпиад, участие в которых учитывается при составлении рейтинга лучших вузов России RAEX-100 и реализуется в соответствии с Планом мероприятий, направленных на популяризацию рабочих и инженерных профессий, утвержденным Распоряжением Правительства Российской Федерации № 366-р от 5 марта 2015 года. Тема чемпионата в 2025 году: «Технологические инновации».
Описание Школьной лиги Чемпионата CASE-IN®	Соревнование среди школьников в решении кейсов и разработке проектов инженерно-технической направленности, направленное на популяризацию знаний о деятельности современных промышленных предприятий, оборудовании, инновационных, цифровых технологиях для осознанного выбора профессии, в том числе выбора будущего места обучения и поступления в ведущие университеты страны.
Участники	Школьники Российской Федерации с 8 по 11 класс.
Направления Школьной лиги	В 2025 году Школьная лига Чемпионата проходит по трём направлениям: ➤ Решение кейса; ➤ Конкурс цифровых проектов в формате моделирования, 3D-печати, IT-решений и иных форматов (инженерно-техническое творчество); ➤ Конкурс макетов, моделей, схем на тему механизмов, облегчающих труд человека в промышленности (инженерно-техническое творчество).

Направление Школьной лиги «Решение кейса»	Направление «Решение кейса». Тема чемпионата в 2025 году: «Технологические инновации». В рамках кейса участникам предстоит разработать решение инженерного кейса, составленного по реальной или приближенной к реальности производственной ситуации или процессу. Кейс – это практическая задача, основанная на реальной ситуации. В отличие от обычных задач, кейс не имеет четкого алгоритма решения и единственного правильного ответа. Для решения кейса важна командная работа, умение искать и анализировать информацию, находить нестандартные решения и делать расчеты. Участникам необходимо за отведённое время проанализировать задание кейса и предложить возможные решения в формате презентации и аннотации. Участники: школьники 9-11 классов. Формат участия: в составе команды от 3-х до 4-х человек. Этапы мероприятия: ➤ заочные отборочные этапы (февраль-апрель 2025) ➤ очный финал в Москве (27-29 мая 2025)
Направление Школьной лиги «Конкурс цифровых проектов в формате моделирования, 3D-печати, IT-решений и иных форматов»	Направление «Конкурс цифровых проектов в формате моделирования, 3D-печати, IT-решений и иных форматов» (инженерно-техническое творчество). Участникам данного направления необходимо разработать техническое устройство, использующее 3D-печать, моделирование или IT-решение, направленное на оптимизацию производства, повышение эффективности бизнес-процессов, сокращение потерь и др. Создать на основе программирования, цифровых конструкторов, баз данных и других аналогичных инструментов востребованные цифровые решения (сайты, приложения, чат-боты, компоненты искусственного интеллекта и т.п.). Допускается создание нового проекта или использование ранее разработанного, соответствующего критериям Чемпионата. Конкурс цифровых проектов в формате моделирования, 3D-печати, IT-решений и иных форматов проводится полностью в заочном одноэтапном формате. Участники: школьники 8-11 классов. Формат участия: индивидуально или в составе команды до 3-х человек. Этап мероприятия:

	➤ заочный конкурсный этап и объявление победителей с февраля по апрель 2025 г. (рейтинг победителей будет размещен на сайте проекта)
Направление Школьной лиги «Конкурс макетов, моделей, схем на тему механизмов, облегчающих труд человека в промышленности»	Направление «Конкурс макетов, моделей, схем на тему механизмов, облегчающих труд человека в промышленности» (инженерно-техническое творчество). Участникам данного направления необходимо разработать макет, модель или схему механизма для дальнейшего внедрения и использования на современном предприятии, способствующего оптимизации производства, повышения эффективности человеческого труда. Допускается создание нового проекта или использование ранее разработанного, соответствующего критериям Чемпионата. Конкурс макетов, моделей, схем на тему механизмов, облегчающих труд человека в промышленности, проводится полностью в заочном одноэтапном формате. Участники: школьники 8-11 классов. Формат участия: индивидуально или в составе команды до 3-х человек. Этап мероприятия: ➤ заочный конкурсный этап и объявление победителей с февраля по апрель 2025 г. (рейтинг победителей будет размещен на сайте проекта)
Эксперты проекта	Решения участников оценивает экспертная комиссия: специалисты отраслевых компаний, преподаватели вузов, представители общественных и научных организаций.
Платформа Чемпионата	Школьная лига проводится с использованием специализированного программного обеспечения «CASE-IN Симулятор» (https://casesim.ru/), на котором размещаются информационные, методические материалы, задания и приложения к ним. Участники загружают решения также в программное обеспечение. Доступ к платформе «CASE-IN Симулятор» будет обеспечен участникам через адрес электронной почты, указанной при регистрации.
Призы и поощрения	Победители и призеры получают: ➤ Сертификат на дополнительные баллы ЕГЭ в ведущие вузы страны. С перечнем вузов можно ознакомиться на сайте https://case-in.ru/score/1/; ➤ Дипломы, ценные призы от Оргкомитета Чемпионата и партнеров.
Сайт проекта	https://case-in.ru/league/8/

ГРАФИК ПРОВЕДЕНИЯ ШКОЛЬНОЙ ЛИГИ¹

№ п/п	Мероприятие	Дата начала	Дата окончания
1.	Регистрация участников на проект с выбором направления	3 февраля 2025	9 апреля 2025
2.	Выдача задания / кейса и материалов, подготовка решения, презентации и аннотации (при необходимости) ²	5 марта 2025	9 апреля 2025
3.	Загрузка участниками работ в ПО «CASE-IN Симулятор»	До 12:00 (мск) 9 апреля 2025	
4.	Оценка работ экспертной комиссией в ПО «CASE-IN Симулятор»	11 апреля 2025	19 апреля 2025
5.	Публикация итогов заочного отборочного этапа на сайте Чемпионата. Объявление победителей направлений. Выход 10-12 команд направления «Решение кейса» в финал	23 апреля 2025	
Финал (только для направления «Решение кейса»)			
6.	Доработка решений командами	до 22 мая 2025	
7.	Загрузка участниками решений в ПО «CASE-IN Симулятор»	до 12:00 (мск) 22 мая 2025	
8.	Очный финал в Москве	27-29 мая 2025	

КОНТАКТЫ ОРГАНИЗАЦИОННОГО КОМИТЕТА

По организационным вопросам:	Чепурнова Полина Артуровна тел. 8 (495) 990-45-72 (доб. 133) e-mail: schoolcase-in@fondsmena.ru, chepurnova@fondsmena.ru Жукова Анна Евгеньевна тел. 8 (495) 990-45-72 (доб. 140) e-mail: zhukova@fondsmena.ru
По вопросам информационной поддержки:	Гинс Алёна Олеговна, пресс-секретарь e-mail: pr@fondsmena.ru

¹ График проведения может быть изменен или дополнен в одностороннем порядке Оргкомитетом Чемпионата CASE-IN®.

² Выдача заданий / кейсов осуществляется автоматизированно, ограничиваясь крайним днем загрузки решения.